



PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA
MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA

Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università

Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi

Azioni di potenziamento delle competenze STEM

(D.M. 65/2023)

Progetto “Scienze, Tecnologie e ...molto altro!”.

Scheda progetto

<i>Titolo progetto</i>	"Inventiamo e Costruiamo: Laboratorio di Tinkering" - Scuola Primaria
<i>Esperto Formatore</i>	Prof. Bevacqua Francesco - Diletta Grazioli
<i>Tutor</i>	Annalaura Talpa – Aurora Grazioli – Emma Teodorescu
<i>Destinatari</i>	Classi: 3°/4° Plesso Fiura Pluriclasse 4°/5° Plesso Collepardo Classe 4° Plessi Collelavena - Basciano - Fontana Scurano
<i>Ore</i>	n. 18 ore a corso
<i>Descrizione del progetto</i>	Il progetto si concentra sull'approccio di tinkering, che prevede attività manuali, manipolative e creative, con un focus sull'esplorazione e la scoperta. Gli alunni saranno coinvolti in attività in cui costruiranno, smonteranno e assembleranno materiali diversi (cartone, plastica, piccoli motori, materiali di recupero, ecc.) per creare oggetti o risolvere semplici sfide. Attraverso un percorso guidato, i bambini impareranno a progettare le proprie idee, a lavorare con strumenti semplici (forbici, colla, fili conduttori, ecc.) e a sperimentare con materiali riciclati e tecnologie di base. L'attività culminerà nella creazione di progetti semplici come piccoli robot, circuiti o meccanismi, sviluppando anche le prime basi di coding attraverso blocchi visivi.

<i>Obiettivi educativi e didattici</i>	● Stimolare il pensiero critico e creativo attraverso la manipolazione di materiali e strumenti. ● Favorire l'apprendimento attivo e la soluzione di problemi mediante l'uso delle mani e delle proprie idee. ● Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. ● Acquisire competenze digitali e scientifiche in modo divertente e sperimentale. ● Avvicinare i bambini al coding e alla robotica attraverso il gioco e il fare pratico.
<i>Metodologie didattiche</i>	Il progetto adotta una metodologia esperienziale e laboratoriale stimolando il pensiero divergente e la creatività individuale e di gruppo. Attraverso l'approccio "imparare facendo", gli alunni sperimenteranno l'errore e il tentativo come parte del processo di apprendimento.
<i>Risorse e strumenti necessari</i>	KIT per il Tinkering e Robotica costituiti da diversi materiali: Pc - Tablet e LIM
<i>Fasi delle attività</i>	Le principali attività che si possono proporre consistono nel costruire o decomporre oggetti, progettare macchine, che si muovono, volano, disegnano, galleggiano, esplorare materiali o elementi meccanici, creare artefatti originali o reazioni a catena.
<i>Tempi di realizzazione</i>	novembre 2024- aprile 2025
<i>Risultati attesi</i>	Questo progetto risponde agli obiettivi del DM 65/2023 in quanto promuove un approccio didattico innovativo e orientato alle competenze digitali, scientifiche e di cittadinanza attiva, stimolando l'interesse per il mondo della scienza e della tecnologia fin dall'infanzia.